

Présentation

Exposition en réalité virtuelle par apprentissage inhibitoire pour le trouble du jeu d'argent

Zoé Strazzeri, M.A.

Isabelle Giroux, Ph.D.

Stéphane Bouchard Ph.D.

19 juin 2025



EXCESSIVE GAMBLING: PROMOTING AND PROTECTING HEALTH IN A DIGITALISED WORLD

5th International Multidisciplinary Symposium

18th - 20th June 2025

Caux • Montreux

Declaration of Financial Interests or Relationships

I have no financial interests or relationships to disclose regarding the subject matter of this presentation.

Cette étude fait partie d'une recherche financée par le Fonds de recherche du Québec – Société et culture (FRQ-SC)

Question de recherche

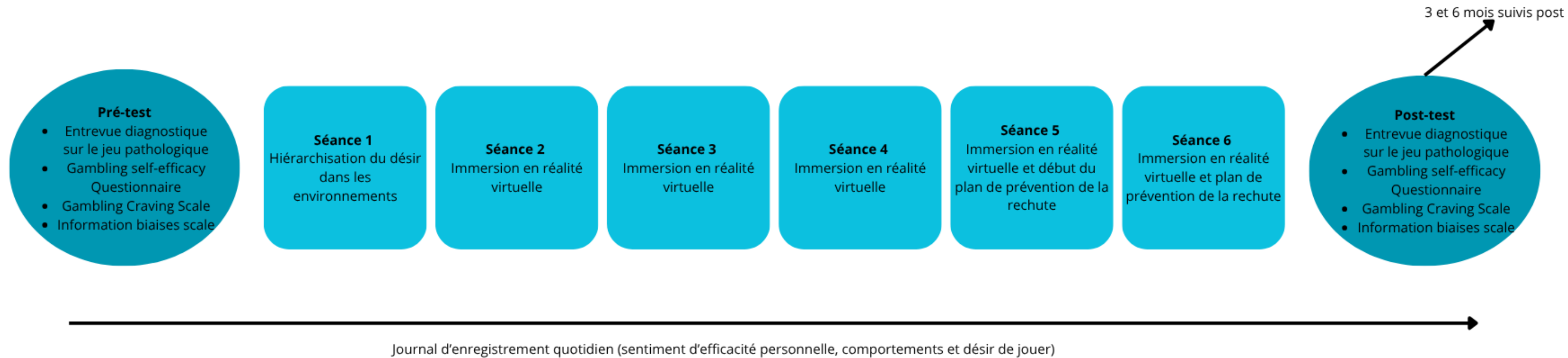
L'exposition en réalité virtuelle pour le traitement des problèmes de jeu avec les appareils de loterie video et les machines à sous permet-elle d'augmenter le sentiment d'efficacité personnelle et de réduire le désir de jouer, les cognitions et comportements liés au jeu ?

Participants → 4 hommes avec un objectif d'abstinence

Objectif principal → Augmenter le sentiment d'efficacité personnelle face au désir de jouer



Comment ?

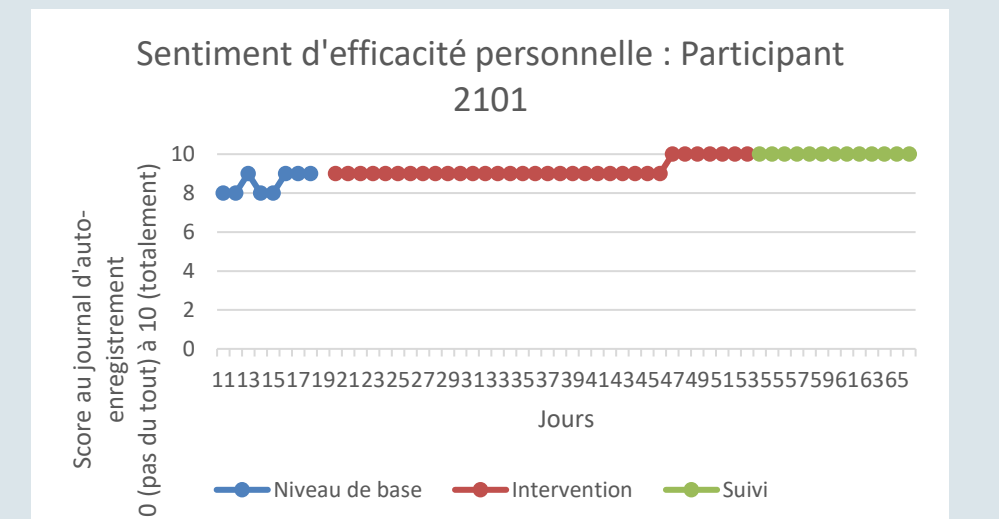
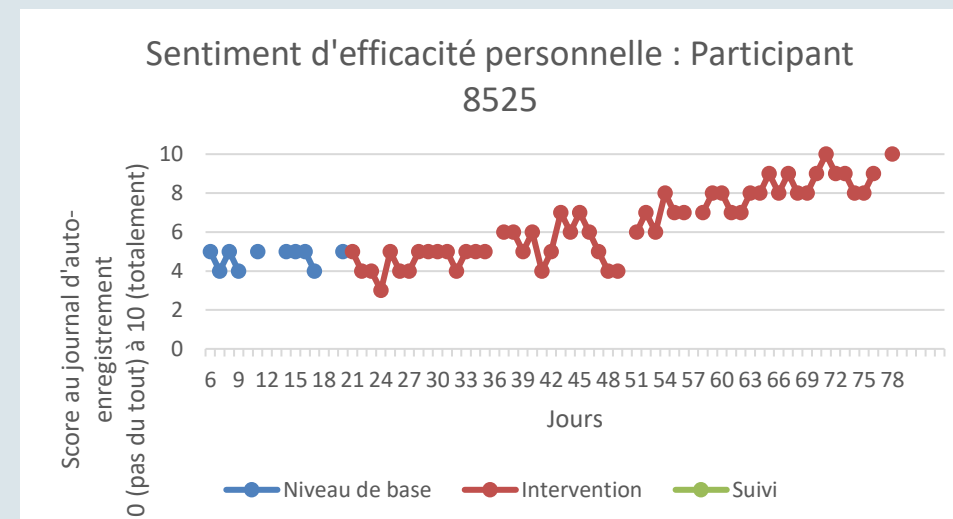
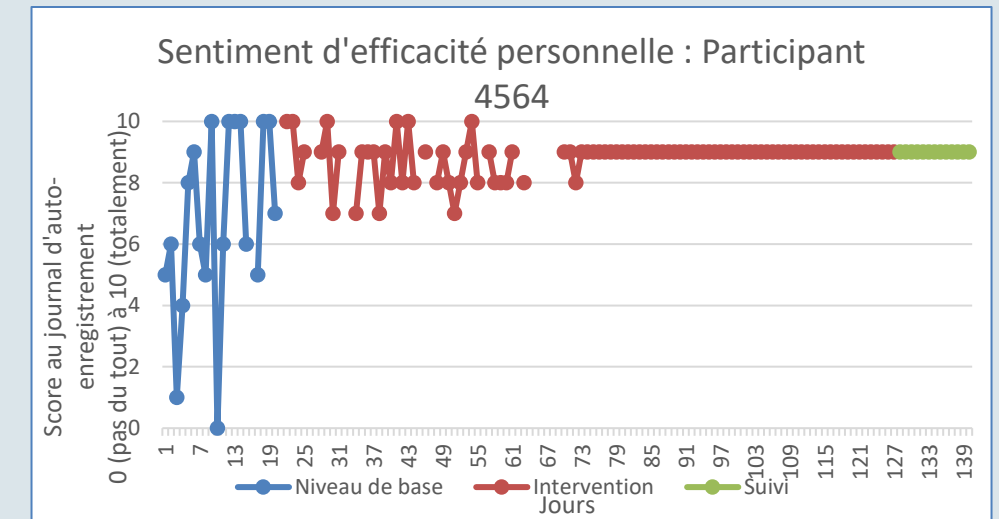
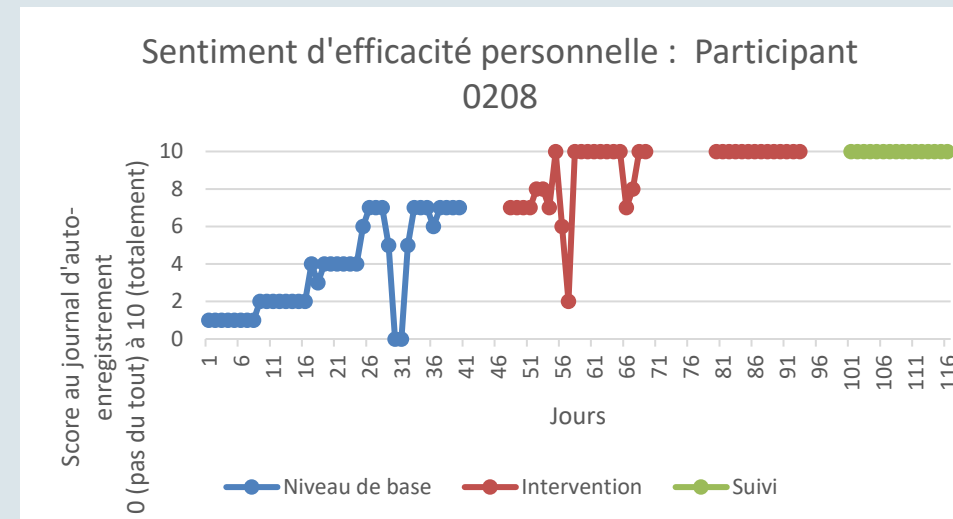


Devis et résultats préliminaires

Devis de recherche expérimental à cas unique et à niveaux de base multiples selon les individus

Résultats préliminaires :

- Analyse visuelle : amélioration sur le sentiment d'efficacité personnelle chez tous les participants
- Analyse visuelle : diminution du désir de jouer chez deux participants
- L'objectif des participants (abstinence) a été atteint à la fin du traitement
- Les participants sont tous en dessous des critères du jeu pathologique



Discussion et conclusion



Les analyses statistiques sont encore à réaliser mais l'analyse visuelle démontre une belle amélioration chez deux de nos participants

Les participants répondant aux critères de jeu pathologique d'intensité modérée ou sévère semblent davantage répondre au traitement





Merci pour votre attention
Thank you for your attention



Bibliographie

- Gaily, SE., Sheikh, E., Bashir, TZ. (2004). High-risk relapse situations and self-efficacy: Comparison between alcoholics and heroin addicts. *Addict Behav*; 29: 753-8.
- Haaga, D., Hall, SM., Haas, A. (2006). Participant factors in treating substance use disorders. In: Castonguay LG, Beutler LE, Eds. *Principles of therapeutic change that work*. Oxford, New York ; pp. 275-92.
- Jefferson, S., Nicki, R. (2003). A New Instrument to Measure Cognitive Distortions in Video Lottery Terminal Users: The Informational Biases Scale (IBS). *Journal of Gambling Studies*, 19, 387-403. <https://doi.org/10.1023/A:1026327926024>
- Ladouceur R, Dumont J, Giroux I, Jacques C, Sylvain C, Boutin C, et al. (2000b). *Entrevue Diagnostique sur le Jeu Pathologique, Révisée*. Québec: Centre Québécois d'Excellence pour la Prévention et le Traitement du Jeu .
- Lecomte, J. (2004). Les applications du sentiment d'efficacité personnelle. *Savoirs*, 5(hors série), 59-90. <https://doi.org/10.3917/savo.hs01.0059>
- May, R. K., Whelan, J. P., Steenbergh, T. A., & Meyers, A. W. (2003). The gambling self efficacy questionnaire: An initial psychometric evaluation. *Journal of Gambling Studies*, 19(4), 339-357. <https://doi.org/10.1023/a:1026379125116>
- Minervini, I., Palandri, S., Bianchi, S., Bastiani, L., Paffi, D. (2011). Desire and Coping Self-Efficacy as Craving Measures in Addiction: The Self-Efficacy and Desire Scale (SAD). *The Open Behavioral Science Journal*, 5: 1-7 doi: 10.2174/1874230001105010001]
- Piotrowski, NA., Sees, KL., Reilly, PM. (1994). Self-efficacy profiles and treatment response in opioid abusers. *Pharmacol Biochem Behav*; 48: 837-49.
- Reilly, P.M., Sees, K.L., Shopshire, M.S., Hall, S.M., Delucchi, K.L., Tusel, D.J., Banys, P., Clark, H.W., Piotrowski, N.A. (1995). Self-efficacy and illicit opioid use in a 180-day Methadone detoxification treatment. *J Consult Clin Psychol*; 63: 158-62.
- Young, M. M., & Wohl, M. J. A. (2009). The gambling craving scale: Psychometric validation and behavioral outcomes. *Psychology of Addictive Behaviors*, 23(3), 512- 522. <https://doi.org/10.1037/a001504>