



Changements perçus dans les habitudes de jeu : une exploration longitudinale

Katerine Lehmann, BA, Andrée-Anne Légaré, PhD et Eva Monson, PhD
Faculté de médecine et recherche des sciences de la santé, services sur les
dépendances, Université de Sherbrooke



EXCESSIVE GAMBLING: PROMOTING AND PROTECTING HEALTH IN A DIGITALISED WORLD

5th International Multidisciplinary Symposium

18th - 20th June 2025

Caux - Montreux

Declaration of Financial Interests or Relationships

I have no financial interests or relationships to disclose regarding the subject matter of this presentation.

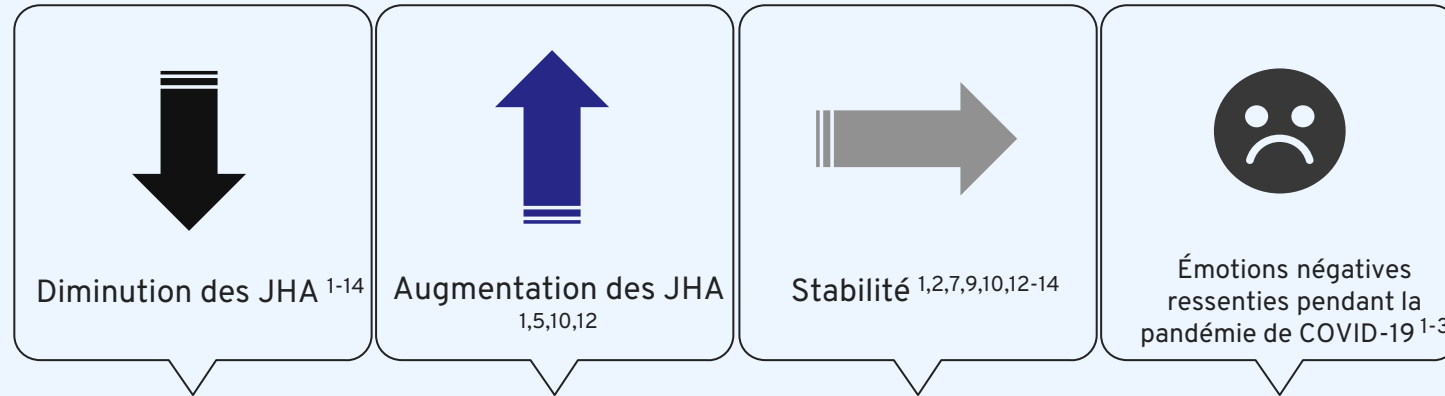


01

Contexte

La pandémie et les jeux de hasard et d'argent

Les changements dans les habitudes de JHA



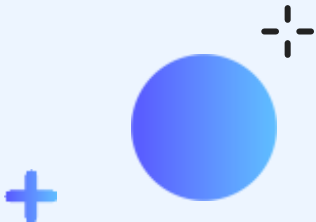
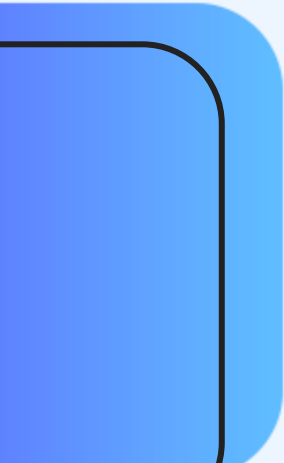
Constats des études et des recensions des JHA:

- Peu d'études sur l'effet à long terme de la pandémie sur les JHA
- L'impact de la levée des mesures sanitaires sur le comportement de jeu
- Besoin d'études qualitatives¹⁵



Objectif de recherche

Cette étude vise à explorer les changements dans les expériences de JHA, par une mise en contraste des expériences rapportées **avant** et **pendant** la pandémie de COVID-19, en utilisant des entretiens semi-structurés.



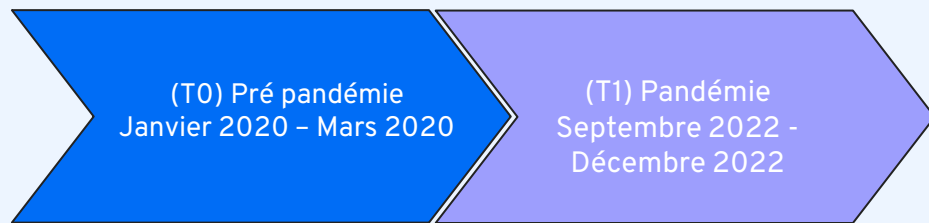


02

Méthodologie

Une recherche qualitative et une analyse longitudinale

Devis de recherche



Sur les 16 participants - résultats sociodémographiques :

Âge	52 ans (25 ans à 75 ans)
Genre	Femmes : n = 9 Hommes : n = 7
Sévérité *	Augmenter: n = 1 Diminuer : n = 4 Stable : n = 11

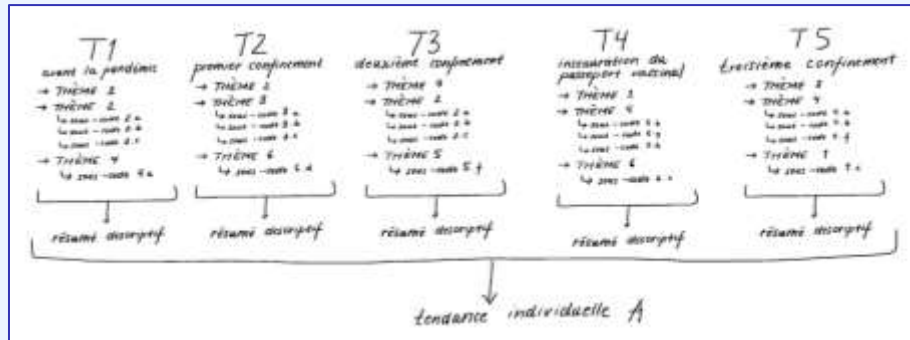
Pattern-Oriented Longitudinal Analysis (POLA)

Étape I : Analyse thématique

→ Analyse thématique selon Braun & Clarke utilisant le logiciel Nvivo 14

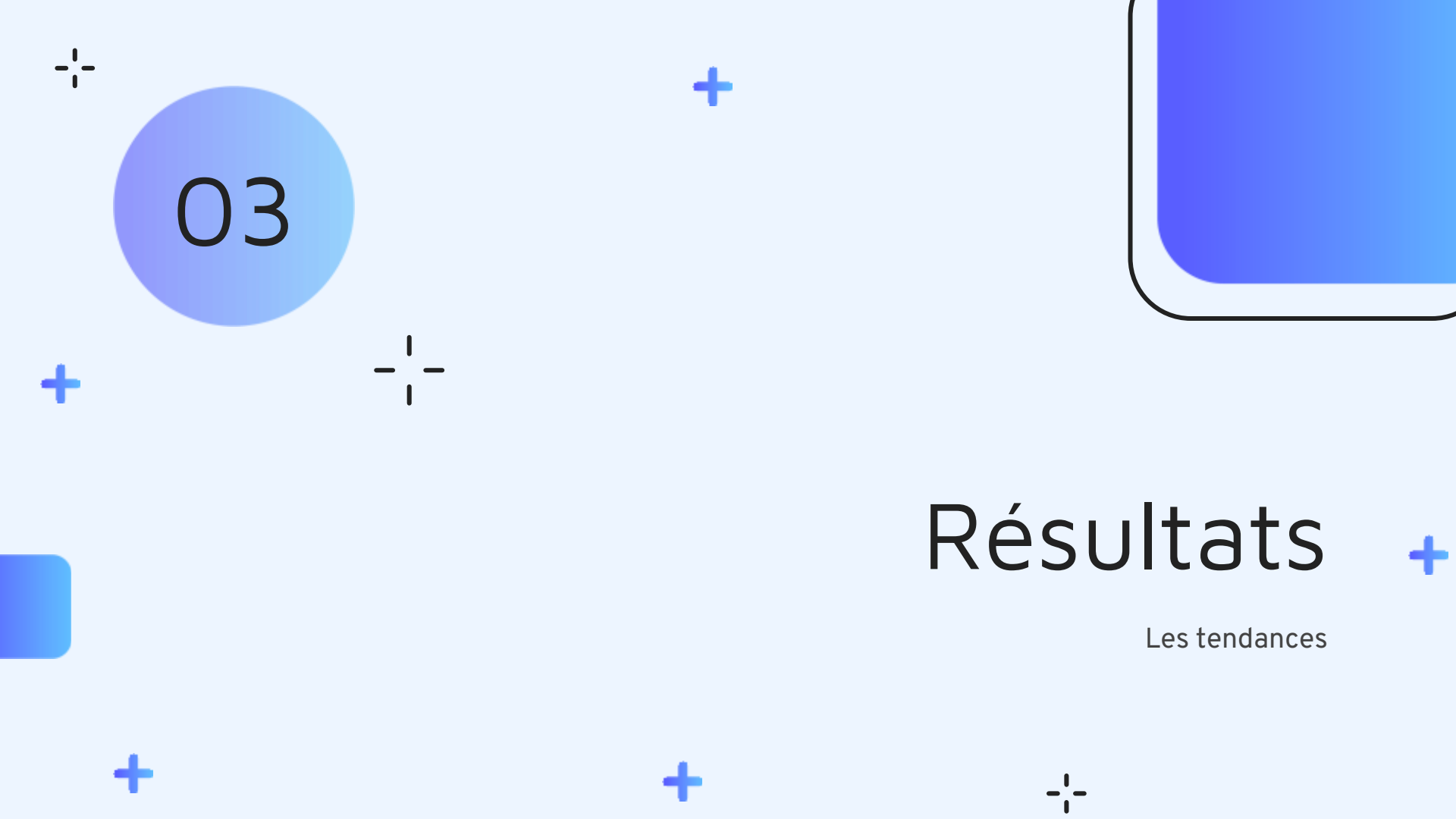
Étape II : Analyse de tendance individuelle

→ Création des tendances individuelles : Comment les expériences de jeu de hasard et d'argent (JHA) peuvent-elles être décrites pour cette personne ?



Étape III : Tendances Communes

→ Comparaison des tendances individuelles à l'aide de matrices avec le logiciel Nvivo 14 en utilisant les sous-codes de l'analyse thématique



03

Résultats

Les tendances



Tendances de changements



Réduction des JHA



Augmentation des JHA



Variations ou fluctuations des JHA





03

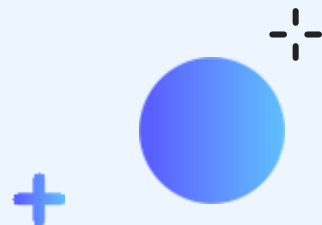
Fluctuations ou Variations
des JHA



Fluctuations ou Variations des JHA

Tendance 3.1 :
Modifications et
adaptations

Tendance 3.2 :
Lutte persistante avec
améliorations
épisodiques



Tendance 3.1 : Modifications et adaptations



Tendance 3.1 : Modifications et adaptations



Perception des changements	Qu'est-ce qui guide les comportements?	Exemples de comportements adoptés
Perception de stabilité → adaptations et modifications des habitudes	<u>Motif</u> : Adaptation à la pandémie Les contraintes sanitaires influencent directement les pratiques de jeu	• Passage au jeu en ligne • Jeu par personne interpose • Augmentation des achats (billets de loterie, gratteux) pour compenser l'absence de jeu hors ligne



Tendance 3.1 : Modifications et adaptations

*Fait que c'est ça je ne pouvais pas aller au casino,
donc, j'avais acheté un peu plus de billet de loterie,
6/49, pis des gratteux pis des fois j'allais sur des sites
en ligne, Espace Jeu ou bien y'a des sites anglais de
casino toute ça là*

-Joséphine, 46 ans



Tendance 3.1 : Modifications et adaptations

Qu'est-ce qui guide les comportements de reprise?

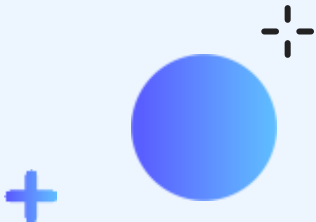
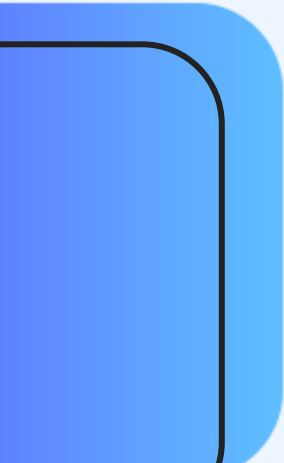
Motif : **Continuité**

Le jeu reprend rapidement pour :

- Maintenir les habitudes
- Retrouver un semblant de normalité
- Répondre à un besoin d'évasion ou de réconfort émotionnel



Tendance 3.2 :
Lutte persistante avec
améliorations épisodiques



Tendance 3.2 : Lutte persistante avec améliorations épisodiques

Perception des changements	Qu'est-ce qui guide les comportements?
Les personnes ayant déjà une <u>problématique</u> à la première entrevue ne perçoivent pas de changement ; elles considèrent leur situation comme inchangée.	<u>Motif</u> : Pandémie Les facteurs externes (mesures sanitaires, confinement) ont agi comme frein au jeu, entraînant temporairement : • Une abstinence forcée • Une amélioration de la santé et de la situation financière



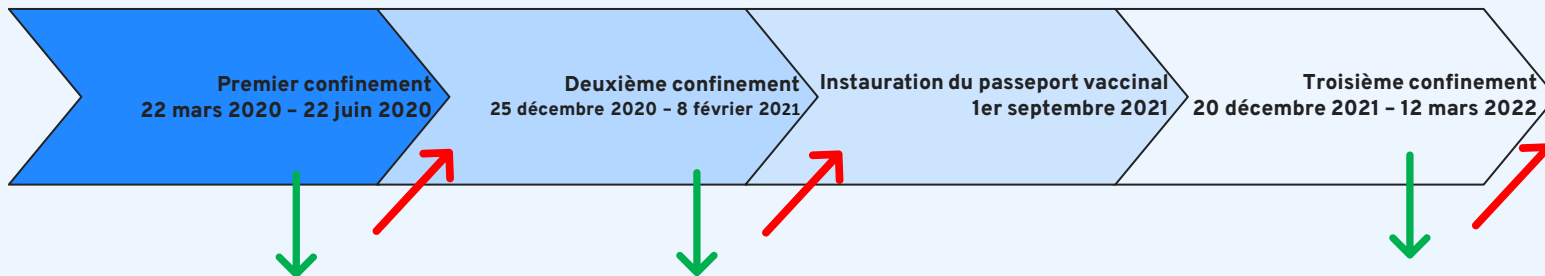
Tendance 3.2 : Lutte persistante avec améliorations épisodiques

Qu'est-ce qui guide les comportements de reprise?

Motif : **Un conflit entre le besoin de jouer et le désir de changement.**

Influences principales :

- Facteurs externes (réouvertures, fin des restrictions)
- Émotions comme le plaisir, l'ennui, la solitude ou l'anxiété



Tendance 3.2 : Lutte persistante avec améliorations épisodiques

C'était plus impulsif (...) Ben, ma faculté de réfléchir était diminuer là, tsé.(...) Puis...c'est ça...je mettais de l'argent jusqu'à temps que j'en ai plus là

-Henri, 54 ans





04

Retombées cliniques

La pandémie et les jeux de hasard et d'argent

Retombées cliniques

Normalisation des JHA¹⁷⁻²⁰

- Le jeu fait partie du quotidien → Peu de tendances à s'auto-déclarer joueur à risque

Préoccupations avec les JHA²¹

- Problèmes externes : premier indicateurs sont financiers et familiaux

Traits observés chez les joueurs de JHA pouvant être des facteurs de risque

- Pensées envahissantes sur le jeu²³
- Distorsions cognitives^{22, 23-25}

Perception de stabilité ≠ aucun changement^{1, 24-28}

- Jeu = mêmes besoins (évasion, excitation, soulagement)
- La fonction du jeu → émotions positives
- Les émotions positives ≠ problématique

Programmes d'auto-exclusions

Merci!

Remerciements - soutiens financiers



Références

1. Renard, M., Audette-Chapdelaine, S., Savard, A.-C., Kairouz, S., & Brodeur, M. (2022). Gamblers' Perceptions of the Impact of the COVID-19 Pandemic on Their Gambling Behaviours: Analysis of Free-Text Responses Collected through a Cross-Sectional Online Survey. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 19(24). mnh. <https://doi.org/10.3390/ijerph192416603>
2. Marionneau, V., & Järvinen-Tassopoulos, J. (2021). From Habit-Forming to Habit-Breaking Availability: Experiences on Electronic Gambling Machine Closures During COVID-19. *Frontiers in Psychology*, 12, 788586. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2021.788586>
3. Carragher, N., Long, J., Radu, I., King, D. L., Billieux, J., Rumpf, H.-J., Assanangkornchai, S., Saunders, J. B., & Higuchi, S. (2022). Monitoring the impact of the covid-19 pandemic on problematic gambling and gaming: An international key informant survey. *International Gambling Studies*. psych. <https://doi.org/10.1080/14459795.2022.2114526>
4. Chau, K. Y., Luo, J. M., & Duan, X. (2022). A Qualitative Investigation of the Impact of COVID-19 on Macau's Gaming Industry. *Journal of Quality Assurance in Hospitality & Tourism*, 23(3), 639–649. <https://doi.org/10.1080/1528008X.2021.1897920>
5. Penfold, K. L., & Ogden, J. (2022). Exploring the experience of Gamblers Anonymous meetings during COVID-19: A qualitative study. *Current Psychology*, 41(11), 8200–8213. <https://doi.org/10.1007/s12144-021-02089-5>
6. Håkansson, A., Fernández-Aranda, F., & Jiménez-Murcia, S. (2021). Gambling-Like Day Trading During the COVID-19 Pandemic—Need for Research on a Pandemic-Related Risk of Indebtedness and Mental Health Impact. *Frontiers in Psychiatry*, 12, 715946. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2021.715946>
7. Fluharty, M., Paul, E., & Fancourt, D. (2022). Predictors and patterns of gambling behaviour across the COVID-19 lockdown: Findings from a UK cohort study. *Journal of Affective Disorders*, 298(Pt A), 1–8. <https://doi.org/10.1016/j.jad.2021.10.117>
8. Andersson, M. J., Balem, M., & Håkansson, A. (2022). An interrupted time series analysis of gambling behavior based on gambling operator revenue-based taxation during the COVID-19 pandemic in Sweden. *Public health*, 211, 14–20. <https://doi.org/10.1016/j.puhe.2022.07.003>
9. Lischer, S., Steffen, A., Schwarz, J., & Mathys, J. (2021). The Influence of Lockdown on the Gambling Pattern of Swiss Casinos Players. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 18(4). <https://doi.org/10.3390/ijerph18041973>
10. Mohamed, M. S., Rukh, G., Schiöth, H. B., Vadlin, S., Olofsdotter, S., Åslund, C., & Nilsson, K. W. (2023). Worsened Anxiety and Loneliness Influenced Gaming and Gambling during the COVID-19 Pandemic. *Journal of Clinical Medicine*, 12(1), 249. Academic Search Complete

11. Wardle, H., & Tipping, S. (2023). The relationship between problematic gambling severity and engagement with gambling products: Longitudinal analysis of the Emerging Adults Gambling Survey. *Addiction* (Abingdon, England), 118(6), 1127–1139. <https://doi.org/10.1111/add.16125>
12. Bellringer, M. E., & Garrett, N. (2021). Risk Factors for Increased Online Gambling during COVID-19 Lockdowns in New Zealand: A Longitudinal Study. *International journal of environmental research and public health*, 18(24), 12946. <https://doi.org/10.3390/ijerph182412946>
13. Shaw, C. A., Hodgins, D. C., Williams, R. J., Belanger, Y. D., Christensen, D. R., el-Guebaly, N., McGrath, D. S., Nicoll, F., Smith, G. J., & Stevens, R. M. G. (2022). Gambling in Canada During the COVID Lockdown: Prospective National Survey. *Journal of Gambling Studies*, 38(2), 371–396. Academic Search Complete.
14. Emond, A., Nairn, A., Collard, S., & Hollén, L. (2022). Gambling by Young Adults in the UK During COVID-19 Lockdown. *Journal of Gambling Studies*, 38(1), 1–13. <https://doi.org/10.1007/s10899-021-10029-y>
15. Barbato, L., Bruch, A. S., Giglio, L., & Tohoff, L. (2021). Covid-19 and gambling behaviour in industrialized countries: A systematic review.
16. Kneck, Å., & Audulv, Å. (2019). Analyzing variations in changes over time: Development of the Pattern-Oriented Longitudinal Analysis approach. *Nursing Inquiry*, 26(3), e12288. <https://doi.org/10.1111/nin.12288>
17. Wardle H. (2019). Perceptions, people and place: Findings from a rapid review of qualitative research on youth gambling. *Addictive behaviors*, 90, 99–106. <https://doi.org/10.1016/j.addbeh.2018.10.008>
18. Egerer, M., & Marionneau, V. (2019). Cultures and spaces of convenience gambling. *Nordisk alkohol- & narkotikatidskrift : NAT*, 36(2), 125–139. <https://doi.org/10.1177/1455072518807792>
19. Nyemcsok, C., Thomas, S. L., Pitt, H., Pettigrew, S., Cassidy, R., & Daube, M. (2021). Young people's reflections on the factors contributing to the normalisation of gambling in Australia. *Australian and New Zealand journal of public health*, 45(2), 165–170. <https://doi.org/10.1111/1753-6405.13063>
20. Cosgrave, J. (2020). Where isn't the action? *Critical Gambling Studies* 1(1), 1–11. <https://doi.org/10.29173/cgs38>
21. Wieczorek, Ł., & Dąbrowska, K. (2018). What makes people with gambling disorder undergo treatment? Patient and professional perspectives. *Nordisk alkohol- & narkotikatidskrift : NAT*, 35(3), 196–214. <https://doi.org/10.1177/1455072518772397>
22. Sachdeva, V., Sharma, S., & Sarangi, A. (2022). Gambling behaviors during COVID-19: A narrative review. *Journal of Addictive Diseases*, 40(2), 208–216. <https://doi.org/10.1080/10550887.2021.1971942>
23. Lévesque, D., Sévigny, S., Giroux, I., & Jacques, C. (2017). Gambling-Related Cognition Scale (GRCS): Are skills-based games at a disadvantage?. *Psychology of addictive behaviors : journal of the Society of Psychologists in Addictive Behaviors*, 31(6), 647–654.
24. Barrault, S., & Varescon, I. (2012). Distorsions cognitives et pratique de jeu de hasard et d'argent: État de la question [Cognitive distortions and gambling behaviours: State of the question]. *Psychologie Française*, 57(1), 17–29. <https://doi.org/10.1016/j.psfr.2012.01.002>
25. Mutti-Packer, S., Kowatch, K., Steadman, R., Hodgins, D. C., el-Guebaly, N., Casey, D. M., ... Smith, G. J. (2017). A qualitative examination of factors underlying transitions in problem gambling severity: Findings from the Leisure, Lifestyle, & Lifecycle Project. *Addiction Research & Theory*, 25(5), 424–431. <https://doi.org/10.1080/16066359.2017.1307967>
26. Hagfors, H., Castrén, S., & Salonen, A. H. (2022). How gambling motives are associated with socio-demographics and gambling behavior - A Finnish population study. *Journal of behavioral addictions*, 11(1), 63–74. <https://doi.org/10.1556/2006.2022.00003>
27. Wood, R. T., & Griffiths, M. D. (2007). A qualitative investigation of problem gambling as an escape-based coping strategy. *Psychology and psychotherapy*, 80(Pt 1), 107–125. <https://doi.org/10.1348/147608306X107881>
28. Wang, C., Cunningham-Erdogdu, P., Steers, M. N., Weinstein, A. P., & Neighbors, C. (2020). Stressful life events and gambling: The roles of coping and impulsivity among college students. *Addictive behaviors*, 107, 106386. <https://doi.org/10.1016/j.addbeh.2020.106386>